***Мамы и папы, играйте с нами!..***

* **«МЫШЕЛОВКА»**

 Дети по желанию делятся на две неравные по количеству группы, меньшая из которых образует круг – Мышеловку. Остальные дети – Мыши. Дети, изображающие Мышеловку, берутся за руки и идут по кругу со словами:

Ах, как Мыши надоели! Всё погрызли, всё поели!

Берегитесь же, плутовки, доберемся мы до вас!

Вот поставим Мышеловки, переловим всех за раз!

 На последних словах дети останавливаются и поднимают сцепленные руки вверх. Мыши вбегают в Мышеловку и тут же выбегают из нее. По сигналу взрослого (свисток, хлопок в ладоши) дети, стоящие кругом, опускают руки и быстро приседают. Дети, не успевшие выбежать из круга, считаются пойманными и встают в круг.

 Игра продолжается до тех пор, пока не будет поймана большая часть Мышей. Затем дети меняются ролями и продолжают игру.

* **«КАРАСИ И ЩУКА»**

 По считалке выбирается один водящий – Щука. Остальные дети делятся на две команды. Одни образуют круг – это Камешки, другие стоят в середине круга – это Караси. Щука находится за кругом. По сигналу педагога Щука вбегает в круг и старается поймать Карасей, а те прячутся за Камешки, приседая за кем-нибудь из стоящих в кругу. Щука ловит тех, кто не успел спрятаться и уводит их за круг.

* **«ЛОВИШКИ С ПРИСЕДАНИЕМ»**

 По считалке выбирается водящий – Ловишка. По сигналу взрослого: «Раз, два, три – беги!» дети разбегаются по спортивному залу (площадке), а Ловишка старается поймать их касанием руки. Нельзя ловить того, кто успел присесть и дотронуться рукой до земли. Когда будут пойманы три-четыре человека, дети выбирают нового Ловишку.

* **«ВОЗЬМИ БЫСТРО!»**

 Инвентарь: мелкие мягкие игрушки, которых на одну меньше, чем детей.

 Дети кладут игрушки в круг и по сигналу взрослого под музыку бегают (танцуют) вокруг них. После следующего сигнала: «Быстро возьми!» каждый ребенок берет игрушку и поднимает ее над головой.

 С каждым последующим туром одна игрушка убирается из круга.

* **«ДЕНЬ И НОЧЬ»**

 Дети произвольно делятся на две команды: День и Ночь. На площадке с каждой стороны площадки чертой отделен «дом» для каждой команды. В центре площадки дети выстраиваются в две шеренги спиной друг к другу на расстоянии около 2 метров одна от другой. По сигналу ведущего «День!» игроки этой команды убегают в свой «дом», а игроки из команды «Ночь» их догоняют и пятнают. Затем следует сигнал «Ночь!».